

Víkend herních legend 2023

Informace, podmínky, pravidla

Chceš se stát přeborníkem v neznámějších počítačových a konzolových hrách minulého století? Máš k tomu ideální příležitost v turnaji o hodnotné ceny, který každoročně pořádá Technické muzeum v Brně ve svých expozicích.

Datum: sobota 14. 10. 2023

Časové rozmezí: 10.00–17.00

Místo konání: 4. patro hlavní budovy Technického muzea v Brně, vstup po schodišti přes hlavní pokladnu a recepci.

Účastnický poplatek: 80 Kč (platí i do expozic muzea)

Věkové omezení: od 10 do 99 let

Účastnická kapacita: 120 za celý den (4 soutěžní kola s kapacitou max. 30 osob)

1. Úvod

Akce s názvem Víkend herních legend 2023 bude již několikátým ohlédnutím za úspěšnou výstavou Retrogaming.

Jedná se o turnaj široké veřejnosti v „retro“ počítačových hrách. Primárně v titulech, které psaly historii herního průmyslu a byly nějakým způsobem průlomové.

2. Přihlašování

Registrace do soutěže bude spuštěna **14. září 2023**.

Přihlášky do soutěže posílejte nejpozději do **13. 10. 2023** na email: dobias@tmbrno.cz, případně můžete volat na číslo 541 421 155.

- Do předmětu zprávy uveďte prosím: **Přihláška na Víkend herních legend 2023**.
- Do zprávy prosím uveďte: **jméno, věk, telefonní kontakt a kterého herního kola se chcete zúčastnit!**

Každý účastník se může zúčastnit i více kol, je však nutné se registrovat do každého kola zvlášť.

Přihlášení do turnaje vám bude potvrzeno obratem zpět. V **případě naplnění** kapacity některého kola vám **bude nabídnuta** automaticky **jiná možnost**.

3. Průběh akce

Turnaj bude probíhat **v sobotu 14. 10. 2023 ve standardní otevírací době**. Účastníci se **dostaví alespoň 15 minut před konáním kola, na které se přihlásili**. Po zaplacení **účastnického poplatku na pokladně, budete navedeni k infogaming stánku, kde obdržíte svoje číslo a button**. Předpokládá se, že někteří z účastníků se budou chtít zúčastnit i odpoledních kol. Díky butonu s osobním číslem mohou muzeum opustit a následně se jím opět prokázat, vstupné dvakrát neplatí. Hráč si s sebou může přivést doprovod, který se nebude aktivně účastnit turnaje. **Doprovod platí také poplatek 80 Kč, což je zároveň zvýhodněné vstupné do muzea.**

Samotný **turnaj začíná v 10.30** úvodním přivítáním, představením pravidel a následují 4 samostatná soutěžní kola. **Každé trvá cca 60 minut**. V každém kole se soutěží v jiné hře:

10.45–11.45 Tetris – soutěž o nejvyšší dosažené skóre

12.00–13.00 Super Mario Bros – soutěž o nejvyšší dosažené skóre

pauza na oběd

14.00–15.00 Galaga – soutěž o nejvyšší dosažené skóre

15.15–16.15 PONG – vyřazovací turnaj dvou hráčů proti sobě

Vyhlášení vítězů jednotlivých kol probíhá ihned po jejich skončení.

Slavnostní losování hlavní ceny dne proběhne po ukončení posledního kola, tzn. v cca 16.30. Hlavní cena se losuje ze všech účastníků turnaje, bez ohledu na dosažený výsledek.

4. Pravidla

V každém **kole** soutěží až **30 hráčů**, kteří jsou rozděleni k **6 herním stolům**. U každého stolu je tedy max. 5 účastníků, kteří soutěží pod dohledem 1 porotce z TMB, který zároveň zapisuje výsledky.

- a) Každý hráč má vždy **4 minuty klasifikační** a následují **4 soutěžní minuty**. Cílem je dosáhnout nejvyššího skóre. Platí pro hry: **Tetris, SMB, Galaga**.

Nejprve se zapisuje do „live“ tabulky klasifikačního skóre. Podle něj se potom hráči kvalifikují buď **do horní poloviny tabulky – elitní skupina o titul** – anebo **do druhé poloviny tabulky**, která svede bitvu o celkové umístění. Hlavní ceny vždy čekají na **první tři místa ze skupiny o titul, ale letos symbolicky odměníme i vítěze ze skupiny o umístění**.

b) **Hra Pong** bude řešena klasickým vyřazovacím stylem typu šampionát.

Bude vylosováno náhodně 6 herních skupin na stanovištích po 5 hráčích.

Hraje se jeden set na **vítězných 15 bodů**. Kdo tohoto skóre dosáhne dříve, vyhrál.

Hraje se maximálně **5 minut**. V případě, že ani jeden soupeř v této době nedosáhne 15 bodů, vyhrává ten kdo má vyšší aktuální skóre. V případě rovnosti berou hráči bod.

Za každé vítězství získáváte do tabulky 3 body, za remízu 1 bod, za prohru 0 bodů.

Do čtvrtfinále postupuje vítěz z každé skupiny a dva nejlepší hráči z těch, co se ve skupině umístili na druhém místě. Postupně se utkávají s vylosovaným soupeřem, až do finále. Neúspěšní ze semifinále si zahrají o 3. místo.

5. Ceny

Hodnotnými cenami odměníme vždy první tři místa z každého kola a letos navíc odměníme i nejlepší tři hráče z tabulky o umístění, tedy z tabulky poražených. Vyhlášení následuje ihned po skončení.

Na závěr, po posledním kole, **vylosujeme vítěze hlavní ceny celého turnaje**. Do slosování jsou zařazeni automaticky všichni hráči, kteří se ten den aktivně účastnili. Podmínkou pro získání hlavní ceny **je nutná přítomnost hráče při losování**. V případě nepřítomnosti vylosovaného hráče losujeme jiného vítěze.

6. Fair play

Na férovost hry a dodržování pravidel dohlíží u každého stolu porotce z muzea. Na celkový průběh dohlíží moderátor soutěže Zbyněk Rederer (TMB) a odborný technik soutěže Martin Dobiáš (TMB) a určení porotci.

Jsou zakázány cheaty a kódy, které by jakýmkoliv způsobem zvýhodnily hráče před ostatními. Při porušení tohoto pravidla bude účastník vypovězen z turnaje. Cílem každého je dosažení co nejvyššího skóre přirozeným způsobem, tedy snahou dojít v levelu a hře co nejdále. V případě umělého navyšování skóre způsobeného „zasekáváním“, nuceným opakováním, „stáním“ na místě apod. si vyhrazují organizátoři turnaje právo rozhodnout o anulaci skóre účastníka, případně o jeho vyloučení z kola.

Herní zkratky či přirozené navýšení skóre v rámci předchozí znalosti hry, které jsou v souladu s herním prostředím, jsou samozřejmě povoleny.

V případě dotazů či nejasností pište či volejte:

Martin Dobiáš: dobias@tmbrno.cz, 541 421 155

Zbyněk Rederer: rederer@tmbrno.cz, 541 421 444